

ProFuturo

Formación Docente 2022



UN PROGRAMA DE:



Catalogo de cursos completo

1. Ruta Innovación: Nivel Básico (INNB)-10h
2. Ruta Innovación: Nivel Medio (INNM)--10h
3. Ruta Innovación: Nivel Avanzado (INNA)-10h
4. Ruta Innovación: Nivel Profesional (INNP)- 5h
5. Acoso Escolar: Prevención-Detección-Actuación (APDA)-20h
6. Actúa frente al ciberbullying (AFAC) - 12h
7. Aprendizaje basado en proyectos (ABEP)-40h
8. Aprendizaje Cooperativo (APCO)-14h
9. Alfabetización digital (ALDI)-14h
10. Competencias digitales docentes I (CDDI)-20h
11. Competencias digitales docentes II (CDII)-20h
12. Competencias digitales docentes III (CIII)-20h
13. Comunicación afectiva en el aula (CAEA)-40h
14. Después de PLE ¿qué? (DDPQ)-40h
15. Destrezas para una vida de paz –10 h
16. Dificultades de aprendizaje (DIAP)-20h

17. Dislexia en el aula (DEEA)-20h
18. Docentes digitales: Audio digital-20h
19. Docentes digitales: Evaluar con herramientas digitales (DDHD)-20h
20. Docentes digitales: Imagen Digital-20h
21. Docentes digitales: Imágenes interactivas (DDII)-20h
22. Docentes digitales: Navegación y gestión de la información (DDNG)-20h
23. Docentes digitales: Páginas web educativas (DDPW)-20h
24. Docentes digitales: Video básico-20h
25. Docentes digitales: Videos interactivos (DDVI)-20h
26. Educar en la era digital (EEED) -5h
27. Entre Profes - Una mirada desde la práctica (ENPR)-220h
28. Escape Room educativo (ERED)-40h
29. Habilidades para la vida (HPLV)-20h

Catalogo de cursos completo

30. Inteligencia digital (INDI)-12h
31. Introducción a la gamificación para docentes (IGPD)-40h
32. Level Up: Aprendiendo juntos... ¡A practicar! (LEUP)-40h
33. Líderes innovadores (LIIN)-10h
34. Neurodidáctica (NEUR)-40h
35. Viaje a la escuela del siglo XXI (VESX)-20h
36. ¡Jump Math! Matemáticas al alcance de todos (JUMP)-40h
37. Aplicaciones Android con APPInventor (AACA) - 20 h
38. Aplicaciones prácticas con Makey-Makey (APMM) -5h
39. Cómo implementar Creando Código en tu aula (CICC) - 5 h
40. Convierte a tus alumnos en BookTubers (CAEB) - 12 h
41. Gamifica tu proyecto (GAPR) - 20 h
42. HTML5 y JavaScript. Programación con código (HJPC) - 40 h
43. Introducción al ABP (IABP) - 20 h
44. Processing. Programación orientada a objetos (PPOO) - 40 h

45. Robótica: Comunicaciones (ROBC) - 20 h
46. Robótica: Electrónica y mecánica (REYM) - 30 h
47. Robótica: Interacción con el mundo físico (RIMF) - 15 h
48. Robots de suelo (RODS) - 15 h
49. Scratch Jr. (SCJR) - 15 h
50. Scratch y App Inventor. Programación Avanzada (SAPA) – 30 h

ProFuturo

Gracias!



UN PROGRAMA DE:

