

ProFuturo

Formación Docente 2021



UN PROGRAMA DE:



Catalogo de cursos completo

1. Ruta TIC: Nivel Básico (TICB)-20h
2. Ruta TIC: Nivel Medio (TICM)-20h
3. Ruta TIC: Nivel Avanzado (TICA)-20h
4. Ruta TIC: Nivel Profesional (TICP)-5h
5. Ruta Innovación: Nivel Básico (INNB)-10h
6. Ruta Innovación: Nivel Medio (INNM)--10h
7. Ruta Innovación: Nivel Avanzado (INNA)-10h
8. Ruta Innovación: Nivel Profesional (INNP)- 5h
9. Acoso Escolar: Prevención-Detección-Actuación (APDA)-20h
10. Actúa frente al ciberbullying (AFAC) - 12h
11. Alfabetización Digital (ALDI)-14h
12. Aprendizaje 2.0 (ADPC)-2h
13. Aprendizaje basado en proyectos (ABEP)-20h
14. Aprendizaje Basado en Video (ABEV)-15h
15. Aprendizaje Cooperativo (APCO)-14h
16. Búsquedas avanzadas en la red (BAER)-2h
17. Competencias digitales docentes I (CDDI)-20h
18. Competencias digitales docentes II (CDII)-20h
19. Competencias digitales docentes III (CIII)-20h
20. Comunicación afectiva en el aula (CAEA)-40h
21. Comunicación y colaboración (COCO)-10h
22. Convierte a tus alumnos en BookTubers-12h
23. Conviértete en un líder (CEUL)-2h
24. Creación de contenidos (CDCO)-8h
25. Despierta Vocaciones STEM (DVST)-40h
26. Después de PLE ¿qué? (DDPQ)-40h
27. Destrezas para una vida de paz (DEST)-10h
28. Didáctica de las matemáticas (DDLm)-40h
29. Dificultades de aprendizaje (DIAP)-20h
30. Dislexia en el aula (DEEA)-20h
31. Docentes digitales: ABP Cine (DDAC)-20h
32. Docentes digitales: ABP Radio (DDAR)-20h
33. Docentes digitales: ABP Web (DDAW)-20h
34. Docentes digitales: Audio digital-20h
35. Docentes digitales: Evaluar con herramientas digitales (DDHD)-20h
36. Docentes digitales: Imagen Digital-20h
37. Docentes digitales: Imágenes interactivas (DDII)-20h
38. Docentes digitales: Navegación y gestión de la información (DDNG)-20h
39. Docentes digitales: Páginas web educativas (DDPW)-20h
40. Docentes digitales: Video básico-20h
41. Docentes digitales: Videos interactivos (DDVI)-20h
42. Edición y creación multimedia (EYCM)- 2h
43. Educar en la era digital (EEED) -5h
44. El profesor como aliado en la orientación profesional (PAOP)

Catalogo de cursos completo

45. Emprendimiento para niños y jóvenes (EMNJ)-10h
46. Entre Profes - Una mirada desde la práctica (ENPR)-220h
47. Escape Room educativo (ERED)-40h
48. Escritura creativa para redes sociales (ECRS)-2h
49. Escuela Familia. Construyendo futuro (EFCF)-12h
50. Facebook y Twitter (FBTW)-2h
51. Flipped Classroom (FLCL)-40h
52. Gestión del tiempo (GDTI)-2h
53. Gestión para directores de instituciones educativas (GDIE)-30h
54. Google Drive: herramientas colaborativas en educación (GODR)-2h
55. Habilidades para la vida (HPLV)-20h
56. Innovación para niños y jóvenes (INNJ)-10h
57. Inteligencia Digital (INDI)-12h
58. Introducción a la Ciudadanía Digital (ICDI)-2h
59. Introducción a la gamificación para docentes (IGPD)-40h

60. Introducción a los medios sociales (IAMS)-2h
61. La gestión del cambio y la solución de problemas (GCSP)-2h
62. La salud como herramienta en educación (SCHE)-14h
63. Level Up: Aprendiendo juntos... ¡A practicar! (LEUP)-40h
64. Líderes innovadores (LIIN)-10h
65. Neurodidáctica (NEUR)-40h
66. Presentaciones digitales (PRDI)-2h
67. Proyecto Lingüístico de Centro: Didáctica de las lenguas extranjeras -40h
68. TIC para niños y jóvenes (TINJ)-10h
69. Top 5: De la consciencia a la acción: ¡revolucionar tu aula! (TOPC)-40h
70. Viaje a la escuela del siglo XXI (VESX)-20h
71. YouTube y Flickr (YOFL)-2h
72. ¡Jump Math! Matemáticas al alcance de todos (JUMP)-40h
73. Aplicaciones Android con APPInventor (AACA) - 20 h
74. Aplicaciones prácticas con Makey-Makey (APMM) - 20 h

Catalogo de cursos completo

- 75. Cómo implementar Creando Código en tu aula (CICC) - 5 h
- 76. Comunicación y colaboración (COCO) - 10 h
- 77. Convierte a tus alumnos en BookTubers (CAEB) - 12 h
- 78. Creación de contenidos (CDCO) - 30 h
- 79. Creatividad e innovación (CRIN) - 20 h
- 80. Gamifica tu proyecto (GAPR) - 20 h
- 81. HTML5 y JavaScript. Programación con código (HJPC) - 40 h
- 82. Impresión 3D (IMTD) - 30 h
- 83. Instrumentos tecnológicos de Robótica (ITDR) - 20 h
- 84. Introducción al ABP (IABP) - 20 h
- 85. Processing. Programación orientada a objetos (PPOO) - 40 h
- 86. Realidad aumentada y virtual en tu aula (RAVA) - 10 h
- 87. Robótica: Comunicaciones (ROBC) - 20 h
- 88. Robótica: Electrónica y mecánica (REYM) - 30 h
- 89. Robótica: Interacción con el mundo físico (RIMF) - 15 h

- 90. Robots de suelo (RODS) - 15 h
- 91. Scratch Jr. (SCJR) - 15 h
- 92. Scratch y App Inventor. Programación Avanzada (SAPA) - 30 h
- 93. Scratch. Programación por bloques (SPPB) - 20 h

ProFuturo

V2

Gracias
!



UN PROGRAMA DE:

